



<b>ASIGNATURAS DE 4º (2018-2019), TFG (2020)</b>	
<b>Asignatura</b>	<b>Calificación</b>
Sistemas de gestión de bases de datos (Optativa)	<b>MH (9.2)</b>
Seguridad informática (Optativa)	<b>MH (9.2)</b>
Desarrollo de videojuegos (Optativa)	<b>MH (9.9)</b>
Aplicaciones para dispositivos móviles (Optativa)	<b>SB (9.7)</b>
Interacción multimodal (Optativa)	<b>MH (9.3)</b>
Técnicas procedurales en animación (Optativa)	<b>MH (10.0)</b>
Programación sobre tarjetas gráficas (Optativa)	<b>SB (9.2)</b>
Aspectos legales de las TIC (Obligatoria)	AP (6.1)
Practicas externas (Starcruiser Studio Programador de videojuegos)	<b>SB (9.4)</b>
Trabajo Final de Grado (Estudio de técnicas de generación de terreno procedimental".)	<b>SB (10.0)</b>

<b>ASIGNATURAS DE 3º (2017-2018)</b>	
<b>Asignatura</b>	<b>Calificación</b>
Sistemas operativos	NT (8.9)
Ingeniería del software	NT (8.4)
Gestión de proyectos	NT (9.0)
Programación multimedia	<b>SB (9.5)</b>
Animación	<b>SB (9.5)</b>
Simulación	<b>MH (10.0)</b>
Información multimedia	NT (7.5)
Redes multimedia	NT (7.9)
Sistemas de audio	<b>SB (9.1)</b>
Producción y edición audiovisual	NT (8.8)

<b>ASIGNATURAS DE 1º (2015-2016)</b>		<b>ASIGNATURAS DE 2º (2016-2017)</b>	
<b>Asignatura</b>	<b>Calificación</b>	<b>Asignatura</b>	<b>Calificación</b>
Empresa	NT (8.5)	Matemáticas III	NT (8.4)
Física	AP (6.6)	Estructuras de computadores	AP (7.1)
Informática	NT (8.1)	Entornos de usuario	NT (7.2)
Tecnología de computadores	NT (7.1)	Fundamentos redes de computadores	NT (7.7)
Ingeniería, sociedad y universidad	<b>SB (9.0)</b>	Diseño de proyectos interactivos	<b>MH (10.0)</b>
Matemáticas I	NT (7.8)	Bases de datos y sistemas información	NT (8.5)
Matemáticas II	NT (7.8)	Programación hipermedia	NT (7.4)
Teorías de la comunicación	AP (6.0)	Fundamentos de informática gráfica	<b>SB (9.0)</b>
Programación	NT (8.2)	Gráficos por computador	NT (7.6)
Fundamentos de computadores	NT (8.4)	Estructuras de datos y algoritmos	NT (7.8)

**NOTA MEDIA PONDERADA 8.5**